**Выполнил: Воробьев П. А. ПР-21.102 «Тест-кейсы к юнит тестам из 6срс»**

**Тест-кейс 1 (Проверка кликабельности кнопки входа)**

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | 1 |
| Приоритет | Высокий |
| Название | Проверка кликабельности кнопки входа |
| Актеры | Пользователь |
| Предусловия | Главное окно приложения открыто |
| Основной сценарий (шаги воспроизведения) | Пользователь:   1. открывает главное окно приложения; 2. нажимает на кнопку: «Войти». |
| Альтернативный сценарий | - |
| Ожидаемый результат | Кнопка входа должна быть кликабельной. |
| Фактический результат | Кнопка входа кликабельна. |
| Постусловие | Кнопка откликается на клик пользователя. |

**Тест-кейс 2 (Проверка кликабельности кнопки регистрации)**

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | 2 |
| Приоритет | Высокий |
| Название | Проверка кликабельности кнопки регистрации. |
| Актеры | Пользователь |
| Предусловия | Главное окно приложения открыто |
| Основной сценарий (шаги воспроизведения) | Пользователь:   1. открывает главное окно приложения; 2. нажимает на кнопку: «Регистрация». |
| Альтернативный сценарий | - |
| Ожидаемый результат | Кнопка регистрации должна быть кликабельной. |
| Фактический результат | Кнопка регистрации кликабельна. |
| Постусловие | Кнопка откликается на клик пользователя. |

**Тест-кейс 3 (Проверка возможности ввода текста в поле логина)**

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | 3 |
| Приоритет | Высокий |
| Название | Проверка возможности ввода текста в поле логина |
| Актеры | Пользователь |
| Предусловия | Главное окно приложения открыто |
| Основной сценарий (шаги воспроизведения) | Пользователь:   1. открывает главное окно приложения; 2. вводит текст в поле логина. |
| Альтернативный сценарий | 2А. Пользователь пытается ввести текст в поле логина, но поле заблокировано (например, из-за предыдущих неудачных попыток входа). |
| Ожидаемый результат | Пользователь может вводить текст в поле логина. |
| Фактический результат | Пользователь может вводить текст в поле логина. |
| Постусловие | В поле логина можно вводить текст. |

**Тест-кейс 4 (Проверка генерации капчи)**

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | 4 |
| Приоритет | Высокий |
| Название | Проверка генерации капчи |
| Актеры | Пользователь |
| Предусловия | Главное окно приложения открыто |
| Основной сценарий (шаги воспроизведения) | Пользователь:   1. открывает главное окно приложения; 2. вводит неправильный логин или пароль; 3. нажимает на кнопку войти. |
| Альтернативный сценарий | 2А. Пользователь ввел верные данные для входа и капча не показалась. |
| Ожидаемый результат | Капча должна быть сгенерирована и отображена пользователю. |
| Фактический результат | Капча сгенерирована и отображена пользователю. |
| Постусловие | Капча успешно сгенерировалась. |

**Тест-кейс 5 (Проверка блокировки кнопки входа после трех неудачных попыток)**

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | 5 |
| Приоритет | Высокий |
| Название | Проверка блокировки кнопки входа после трех неудачных попыток |
| Актеры | Пользователь |
| Предусловия | Главное окно приложения открыто, выполнено три неудачные попытки входа |
| Основной сценарий (шаги воспроизведения) | Пользователь:   1. открывает главное окно приложения; 2. вводит неправильный логин или пароль; 3. нажимает на кнопку войти; 4. повторяет 3 раза шаги 2 и 3. |
| Альтернативный сценарий | 2А. Пользователь выполняет две неудачные попытки входа, но третья попытка успешная, и кнопка не блокируется. |
| Ожидаемый результат | Кнопка входа, поля логина, пароля и капчи должны быть заблокированы. |
| Фактический результат | Кнопка входа, поля логина, пароля и капчи заблокированы. |
| Постусловие | Кнопки входа, поля логина, пароля и капчи успешно заблокировались. |

**Тест-кейс 6 (Проверка корректного приветствия пользователя)**

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | 6 |
| Приоритет | Средний |
| Название | Проверка корректного приветствия пользователя |
| Актеры | Пользователь |
| Предусловия | Главное окно приложения открыто |
| Основной сценарий (шаги воспроизведения) | Пользователь:   1. открывает главное окно приложения; 2. вводит верные данные; 3. нажимает на кнопку войти. |
| Альтернативный сценарий | - |
| Ожидаемый результат | Пользователь должен получить корректное приветственное сообщение в зависимости от текущего времени. |
| Фактический результат | Пользователь получает корректное приветственное сообщение в зависимости от текущего времени. |
| Постусловие | Пользователя успешно поприветствовала система. |